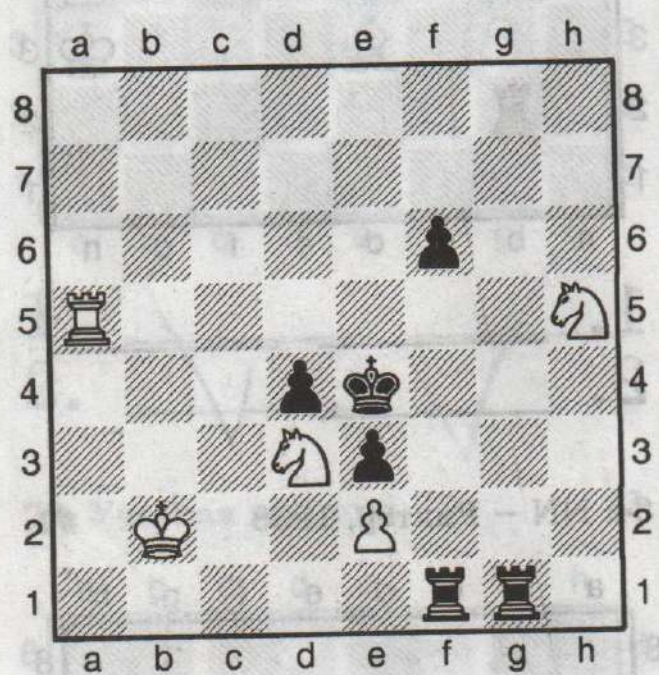


06-05-2019

Урок 7 Уничтожение защиты

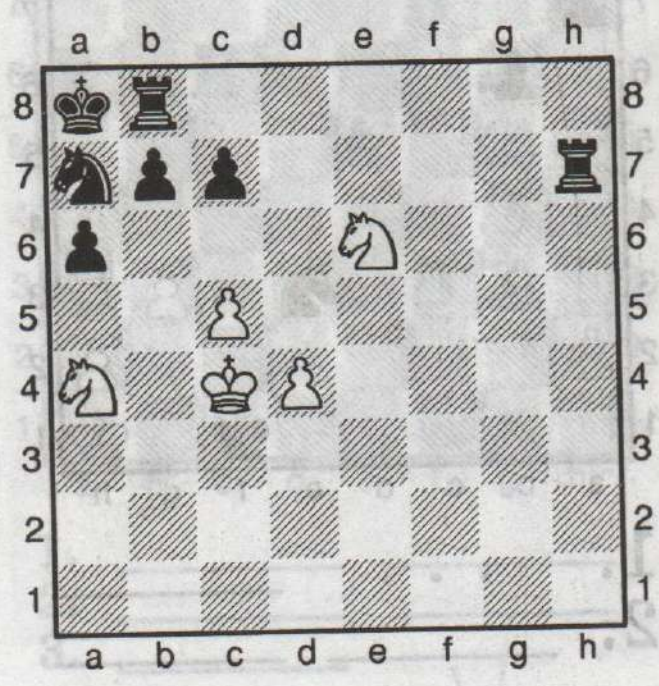
Во время шахматной партии фигуры и пешки всегда стараются защищать важные пункты и помогают другим своим фигурам. Не будь таких охранников, тебе бы удалось закончить партию одним ударом. Попробуй отвлечь сторожа, а если это не удастся, то есть один тактический приём – надо просто уничтожить защиту.



Учебный пример.

Если бы не было чёрной пешки f6, то белые дали бы мат ладьёй на e5. Решение очевидно, надо уничтожить пешку.

1. $\text{N}:f6+$ $\text{R}:f6$
2. $\text{R}e5\#$.



Конечно, белым очень хочется поставить спёртый мат одним из коней. Но пешку c7 защищает ладья, а поле b6 сама пешка c7. Значит надо устранить пешку охранника.

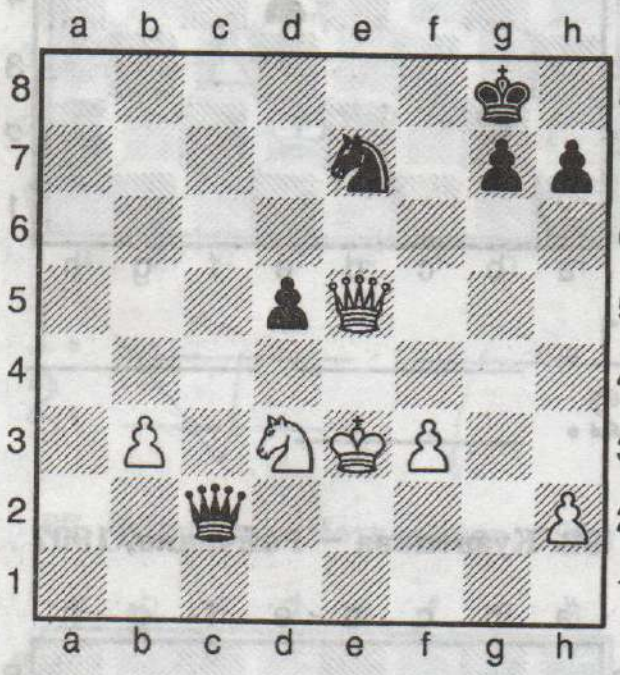
1. $\text{N}:c7+$ $\text{R}:c7$
2. $\text{N}b6\#$.

08.05.2020

Урок 8 Завлечение

Завлечение — это тактический приём, вынуждающий (при помощи жертвы или угрозы) фигуру противника занять определённое поле, для того чтобы использовать неудачное положение этой фигуры.

Завлечение часто применяют в своих партиях опытные шахматисты.

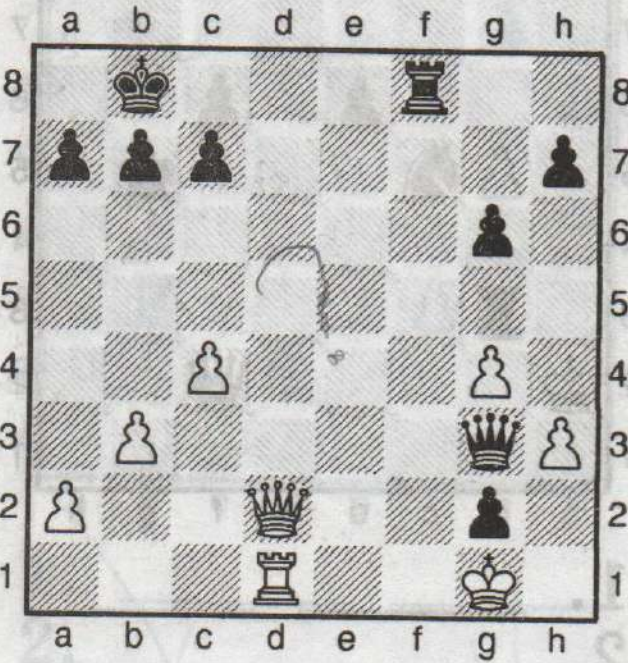


В партии Рана — Каспер чёрные пожертвовали пешку с шахом.

1. ... d4+ — выясняется, что белые при любом ответе проигрывают, так как они завлекаются на вилку:

- 2. ♔:d4 ♘c6+;
- 2. ♕:d4 ♘f5+;
- 2. ♔e4 ♕e2+ 3. ♔:d4 ♘c6+.

Поэтому белые сразу же сдались.



В этом учебном примере исход борьбы решают два завлечения, после которых следует эффектный удар.

1. ... ♖f1+

Завлечение белой ладьи под удар пешки.

2. ♖:f1 ♕h2+

Теперь король завлекается на нужное поле.

3. ♔:h2 g:f1 ♘+

4. ♔g2 ♘:d2 — после завершающего двойного удара у чёрных лишней конь.

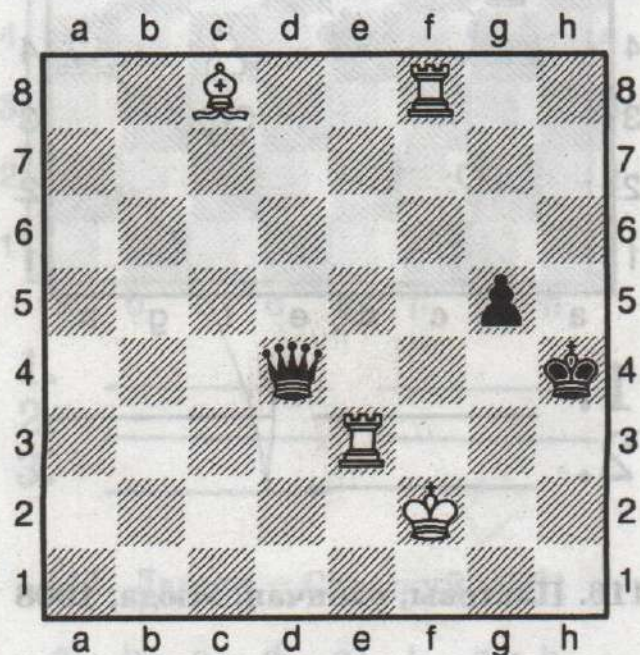
Урок 9

Отвлечение

13.05.2020

Приём отвлечение заключается в том, чтобы заставить фигуру противника покинуть своё место на котором она выполняла важные функции по защите.

Отвлечение является одним из наиболее часто встречающихся тактических ударов.



Если бы белая ладья e3 не была связана, то белые объявили бы мат: 1. ♖h3#.

Поэтому белые жертвуют ладью f8, отвлекают ферзя чёрных и ставят мат.

1. ♖f8+ ♚:h8
2. ♖h3#.

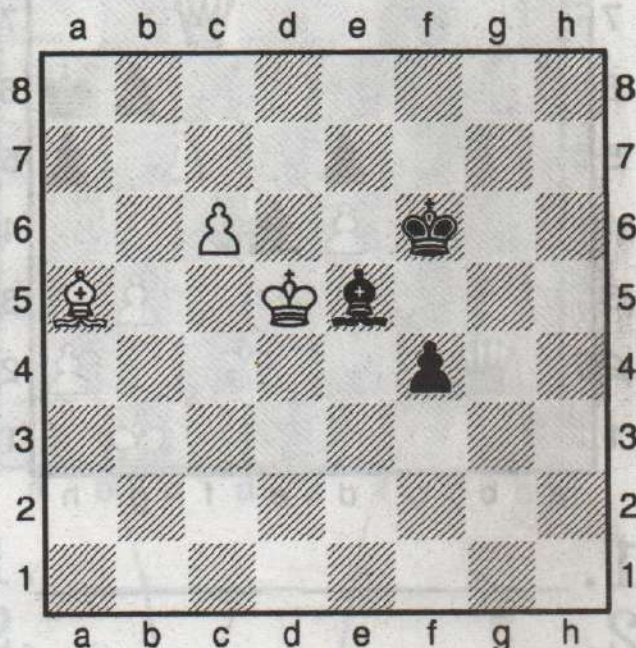
В этом примере белая пешка хотела бы пройти в ферзи, но мешает чёрный слон. Значит его надо отвлечь от поля c7.

1. ♖c3 – отвлекая чёрного слона, который не может отойти по диагонали b8–h2, так как за ним стоит король.

1. ... ♗:c3

2. c7

– и победа белых близка.



10.08.2020

Урок 10

Освобождение поля (линии)

В шахматной партии бывает так, что своя же фигура мешает осуществлению выгодного манёвра или тактического удара. В таких случаях поле, которое занимает эта фигура (или линию, которую она преграждает) надо освободить, не останавливаясь перед жертвами.

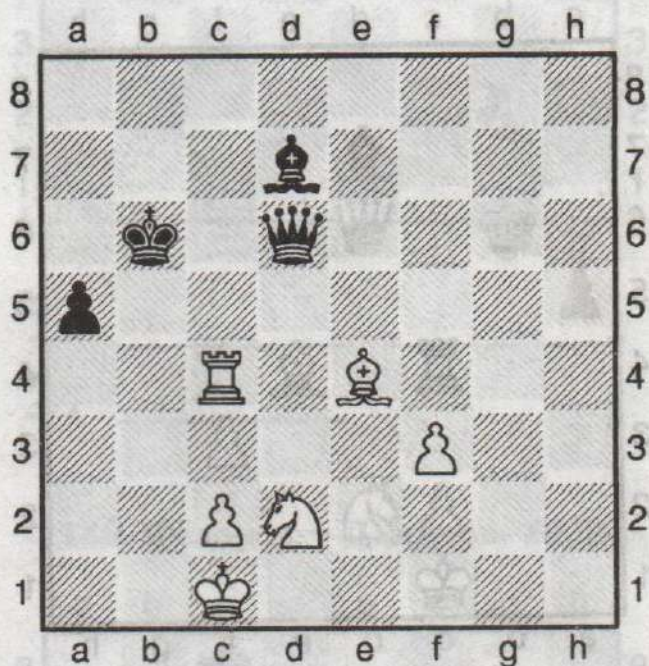
Если бы ладья на c4 не стояла, то туда устремился конь, объявляя «вилку». Раз ладья мешает, то...

1. ♖c6+ ♔:c6

Ладья приносит себя в жертву с темпом, т.е. с шахом, атакая и на ферзя.

2. ♞c4+ ♔c7 3. ♞:d6 ♔:d6 4. ♕:c6 ♔:c6

Теперь у белых выигранный эндшпиль с лишней проходной пешкой.



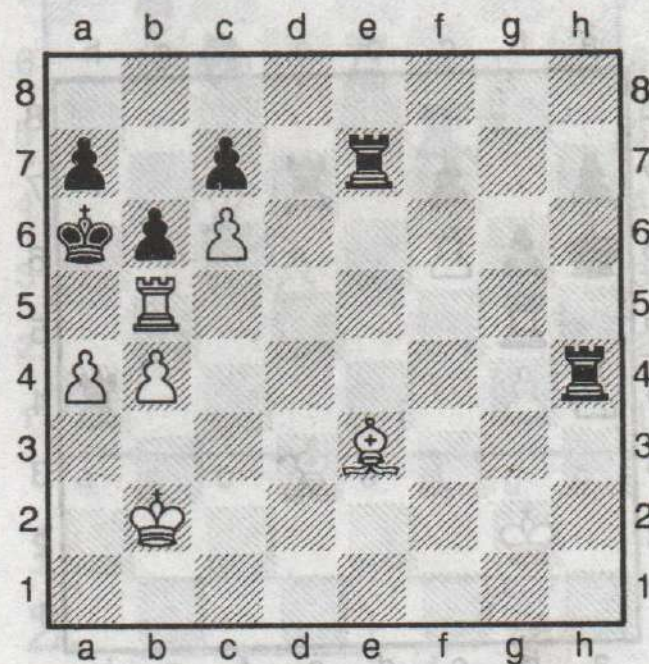
Ещё один пример на освобождение поля.

1. ♖a5+ ...

Освобождая поле b5 для своей пешки, чтобы она могла напасть на короля.

1. ... b:a5 2. b5#.

Поле b6 сторожит белый конь.



7805 2020

Урок 11 Ловля фигуры

Во время шахматной партии обращай внимание на положение сил противника. Атакующая фигура противника может «заблудиться» в твоём лагере. Тогда ты можешь окружить её и напасть. И фигура противника неминуемо гибнет.

Начинающие любят хватать «вкусные» пешки не задумываясь, что будет.

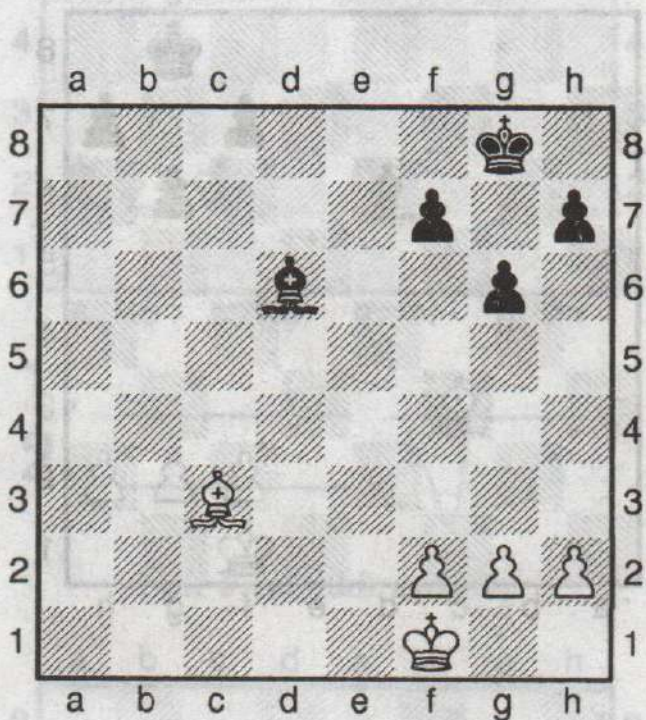
1. ... ♘:h2? 2. g3! ...

Слон заперт и погибает.

2. ... h5 – спасатель стрелиться на h4, но не успевает. Конечно, можно продать свою жизнь за пешку g3, но белые должны победить.

3. ♔g2 ♘:g3 4. ♔:g3

В подобную ловушку попал даже сам Фишер в 1-й партии матча со Спасским.



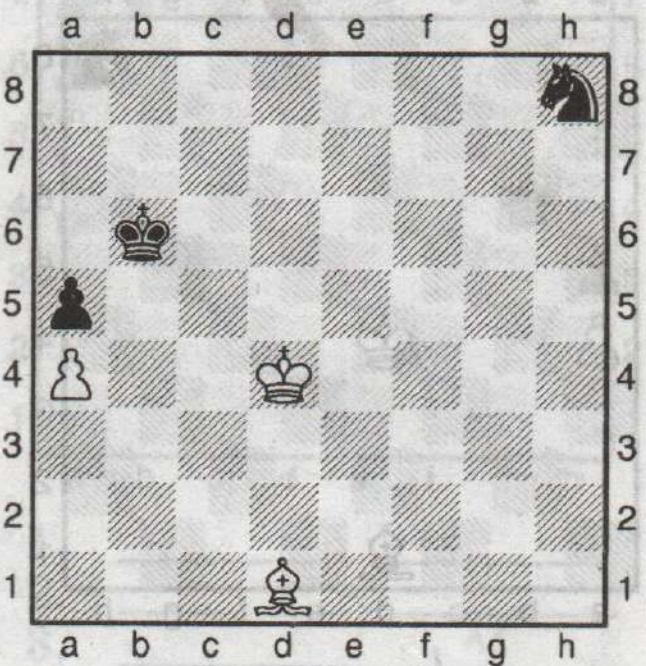
Никогда не ставьте коней в угол! Белые ходом

1. ♘h5! ...

белые сделали два последних коневых прыжка. Двигаться у чёрных может только король, но его легко оттесняют г пешки а5.

1. ... ♔c6 2. ♔c4 ♔b6 ♔d5 ♔a6 4. ♔c5.

Далее белые легко продают свою пешку в ферзи.



20.05.2020

Урок 14

Промежуточный ход

Твой противник проводит комбинацию. Пора сдаваться? Не спеши! Может быть найдётся ход, который разрушит расчёты противника, опровергнет его комбинацию и изменит оценку позицию на доске.

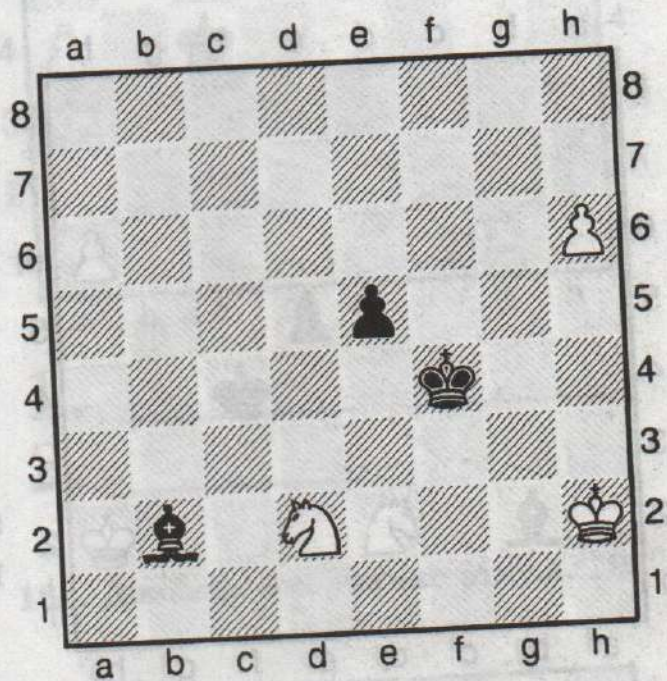
Такой неожиданный ход называется промежуточным.

Белая пешка h6 хочет пройти в ферзи, но если:

1. h7, то d4 и чёрный слон b2 задержит белую пешку. Поэтому белые сначала делают промежуточный ход.

1. ♘e4 одновременно перекрывая и блокируя чёрную пешку d5. Чёрный слон b2 оббежать препятствие не успевает. 2. ... ♔:e4 2. h7

Белые выиграли.

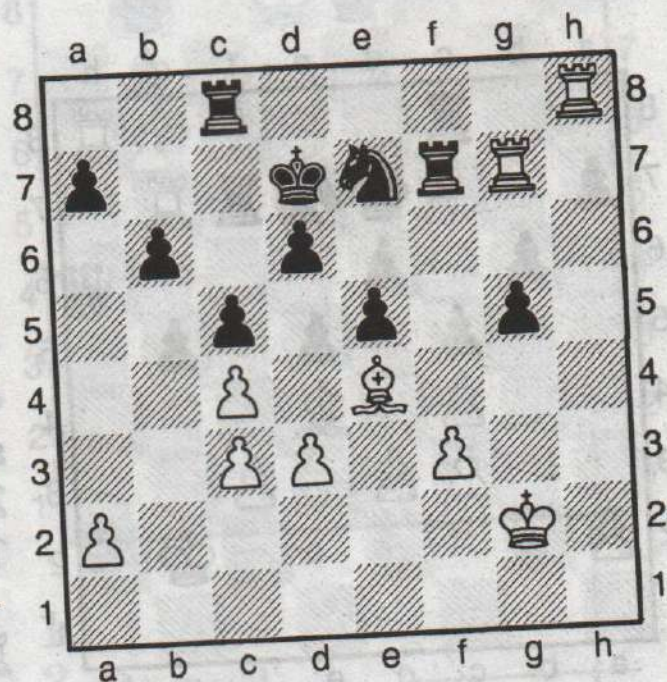


У белых позиционный перевес, поэтому чёрные пытаются упростить позицию. Обе ладьи под боем и, кажется, размена не избежать.

Но находится промежуточный ход 1. ♕c6+! и выясняется, что чёрным не взять слона. Если 1. ... ♖:c6 2. ♖:f7; 1. ... ♘:c6 2. ♖:f7+; 1. ... ♔:c6 2. ♖:c8+ ♘:c8 3. ♖:f7.

После 1. ... ♔e6 2. ♖h6+ ♖f6 3. ♕d7+! ♔:d7 4. ♖:f6

Чёрные сдались.



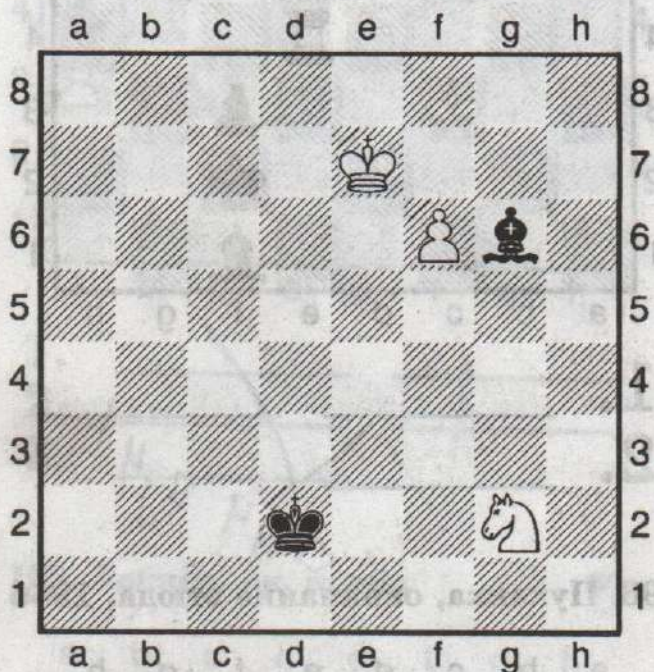
Урок 16

Захват поля (линии)

22.08.2020

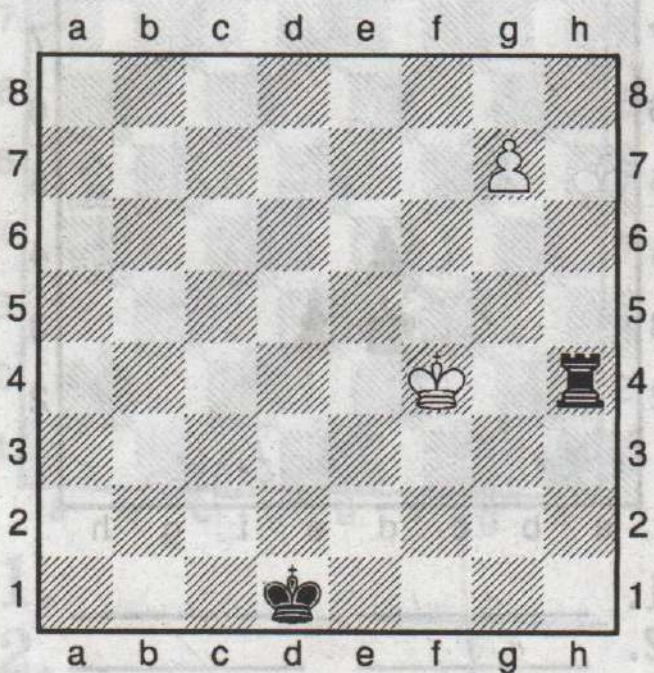
Комбинация на эту тему заключается в том, чтобы захватить поле или линию, которое не может занять неприятельская фигура или пешка.

Захват поля (линии) встречается в шахматных партиях довольно часто, хотя эта комбинация «брат» с комбинациями цугцванг и перекрытие.



Пешка белых хотела бы пройти в ферзи, но ей мешает чёрный слон стоящий на белой диагонали h5–e8. Значит надо заставить его уйти.

1. Nf4 – захватывая поля g6 и h5, в то время как король держит поля e8 и f7. Теперь вся белая диагональ под контролем белых. Слон должен уйти и дорога пешке открыта.



Король белых под шахом. Куда ему уйти? Если 1. Kg5? , то 1. ... Rh1 с идеей 2. g8Q Rh1+ с победой чёрных. Путешествие наверх приводит к связке 1. Kf5 Rh5+ 2. Kf6 Rh6+ 3. Kf7 Rh7 – с ничьей.

Но если:

1. Kf3! Rh1 2. Kg2!

захватывая поля g1 и h1, то чёрная ладья уже никак не может помешать белой пешке превратиться в ферзя.

25.08.2020

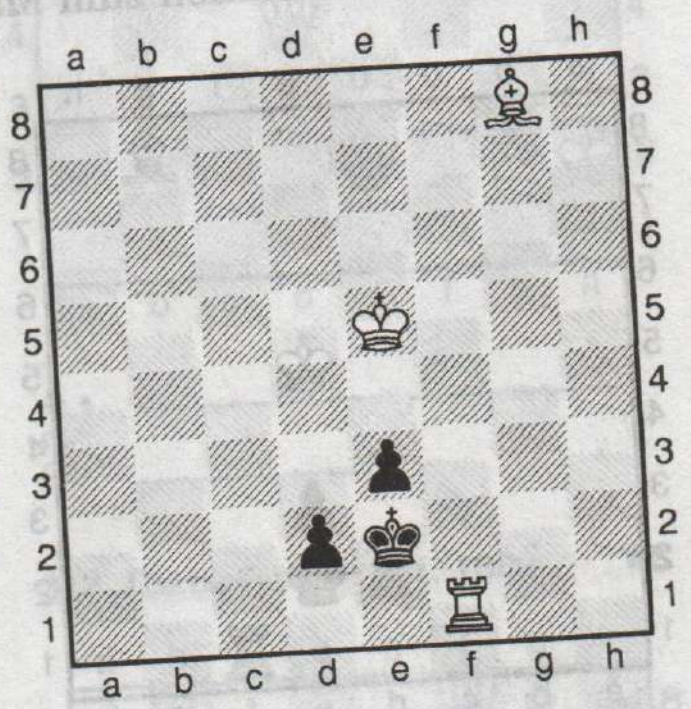
Урок 17 Рентген (сквозное действие фигур)

Этот тактический удар встречается довольно редко в шахматных партиях. «Рентген» можно отнести к двойным нападениям, но в нём есть и элемент отвлечения. Обычно «рентген» совершают две дальнобойные фигуры по одной линии. «Рентген» не обходится без жертвы, и часто эта комбинация приводит к мату.

Чёрный король напал на ладью и надеется помочь своим проходным пешкам.

1. ♖c4#.

Неожиданно для чёрных всё закончилось в один ход. Слон «видит» свою ладью через чёрного короля, а та отнимает у противника и вертикаль «f» и 1-ю горизонталь.



Чёрные собираются обрушиться на открытого короля, но ход белых.

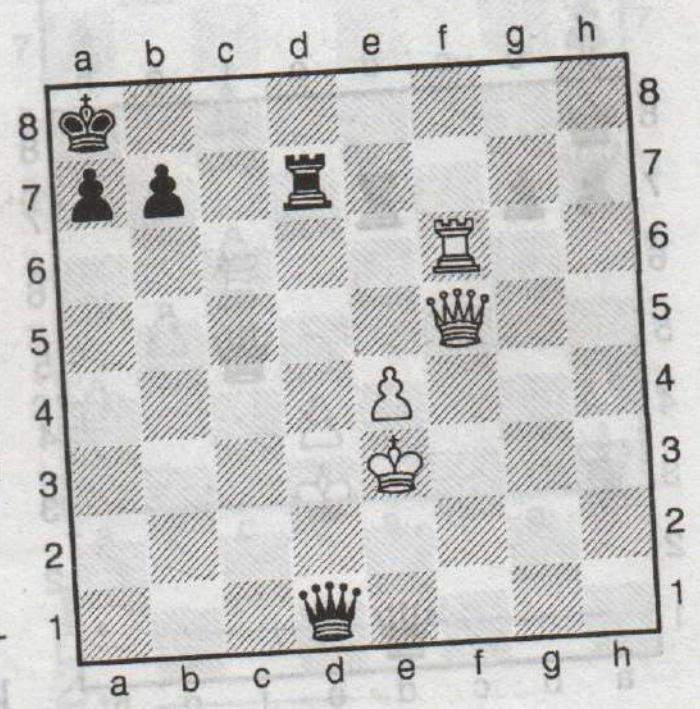
1. ♖f8+ ♖d8

Вроде бы чёрные защитились от неприятностей по последней линии, и после хода аb будут в безопасности.

Белые включают свой «рентгеновский аппарат»

2. ♕c8+ ♖:c8 3. ♖:c8#.

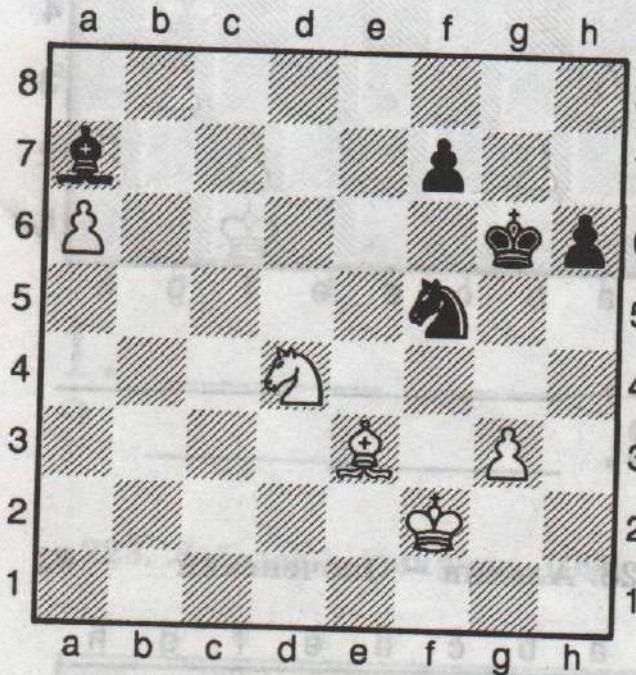
Белая ладья сумела помочь своему ферзю.



24.05.2020

Урок 19 «Вертолёт»

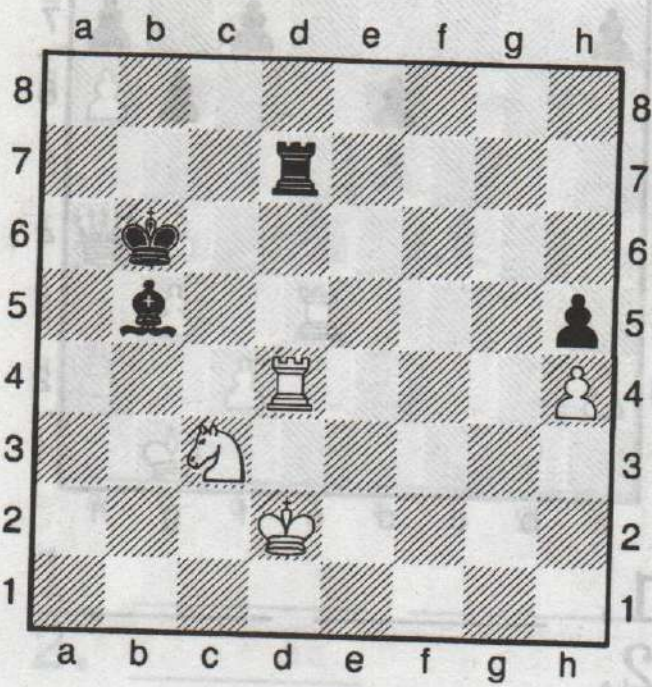
Непременный участник этой комбинации – конь. Он садится на вертолёт и вместе с его винтом совершает движение по кругу. Взял фигуру противника, а свою защитил. Прилетевший на шахматную доску «вертолёт» часто помогает избавиться от неприятной связки.



Чёрные ходом 1. ... ♔a7 связали коня, но их ждёт жестокое разочарование.

2. ♞:f5

Конь белых не только взял чёрного коня, но и одновременно защитил своего слона. «Вертолёт» в действии. Чёрные остались без фигуры и проигрывают эту партию.



Вроде бы всё после разменов должно закончиться миром. Но белый «вертолёт» начинает работать.

1. ♞:b5 ...

и если 1. ... ♖:d4+, то 2. ♞:d4 с лишним конём.

А если чёрные возьмут 1. ... ♔:b5, то 2. ♖:d7 с лишней ладьёй.

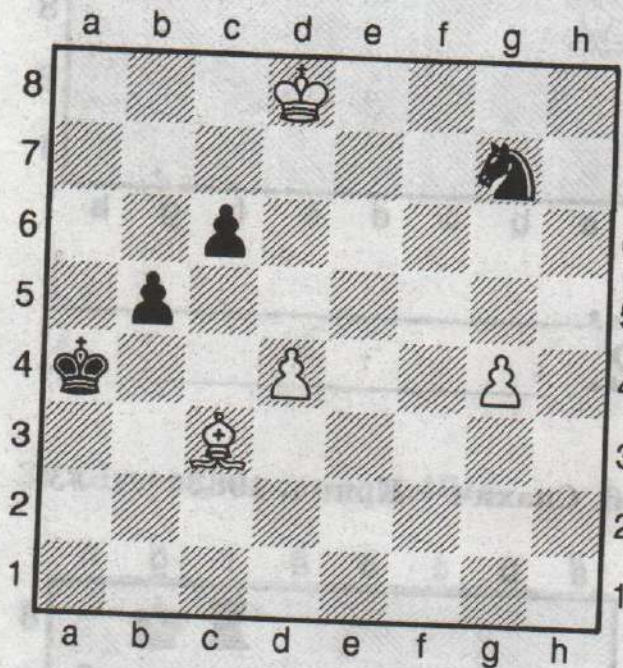
29.05.2010.

Урок 3

Открытое нападение

Открытым нападением называется тактический приём, когда в результате ухода фигуры или пешки открывается линия действия другой фигуры (ферзя, ладьи или слона) и эта фигура создаёт угрозу неприятелю.

Этот приём встречается довольно часто в шахматных партиях, и многие путают его с открытым шахом, хотя действительно у обоих приёмов много сходства.

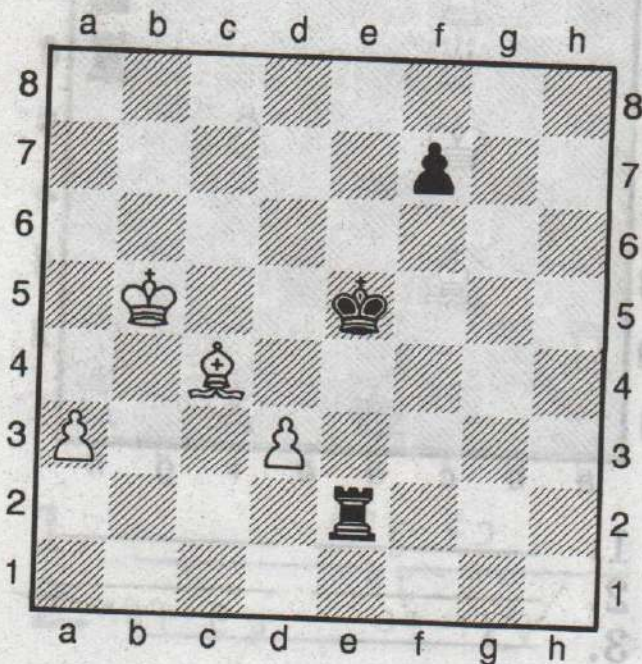


У чёрного коня почти нет ходов, но пока к нему подойдёт белый король чёрные тоже не будут дремать.

Поэтому проще всего:

1. d5 – открытое нападение.

Пешка открывает дорогу слону. У чёрного коня нет ни одного хода, и он гибнет.



Открытое нападение становится коварнее, если открывающая фигура создаёт опасную угрозу: объявляя шах или совершая взятие.

В этом окончании также решает движение пешки, только она на этот раз идёт с шахом, открывая при этом диагональ своему слону.

1. d4+ ♔:d4

2. ♗:e2

У белых легко выигранная позиция.